
Guideline Sportident-systemet v5

Basenheter BSF7-8, Masterstationer BSM7, SI-Config version 2,09 2009-12-03

SPORT  *ident*

Innehållsförteckning

| | |
|--|----|
| Basenheter BSF7-8, Masterstationer BSM7, SI-Config version 2,09 2009-12-03 | 1 |
| Om handboken | 3 |
| Allmänt..... | 3 |
| Krav på förkunskaper..... | 3 |
| Övrig dokumentation..... | 3 |
| Systemkrav..... | 3 |
| Vad är Sportident-systemet? | 4 |
| Grunduppsättning av systemet..... | 5 |
| Löparbrickan | 6 |
| Basenheterna BSF7 och BSF8 | 6 |
| Masterstation BSM7 och BSM7-USB | 6 |
| Specialstationer | 7 |
| Programmet SI-config - installation | 7 |
| Inställning av rätt seriell port (com port) och hastighet..... | 7 |
| Ändra hastighet på Masterstationen..... | 7 |
| Placering av Masterstation BSM7 och basenhet för programmering | 9 |
| Programmet SI-Config | 10 |
| Indirekt / direkt..... | 10 |
| Information | 10 |
| Programmering (Skriv) | 11 |
| Ställ klockan..... | 13 |
| Nya batterier | 14 |
| Exempel | 14 |
| Programmera basenheter från en lista | 15 |
| Läs av en löparbricka | 15 |
| Lägg till fler kolumner för att visa fler stämplingar..... | 15 |
| Synkronisera alla stationer med hjälp av SI-Mastern..... | 16 |

Om handboken

Allmänt

Välkommen som läsare av denna Användarhandbok.

Denna handbok vänder sig till både erfarna och icke erfarna användare av Sportident-systemet.

Vår ambition är att handboken tillsammans med hjälpinformationen i programmen ska göra det enkelt för dig att använda Sportident.

Krav på förkunskaper

Du bör vara van vid att arbeta i Windows-miljö med kommandon och mus. Om du inte är van vid Windows-miljön rekommenderar vi att du går en Windows-kurs eller läser igenom en bok som ger grundläggande information om hur du använder Windows.

Övrig dokumentation

På vår hemsida www.sportident.se hittar du alltid den senaste informationen.

Systemkrav

Programmet SI-Config är först och främst framtaget för Basenheter och Masterstation typ BSx7 och BSx8. Man kan dock använda detta program även till BSx3-6, men då endast för att programmera enheterna i träningsläget. För att programmera BSx3-6 i tävlingsläget rekommenderas istället programmet SI-Manager.

Operativsystemet måste vara Windows 2000 eller Windows XP.

Processorn måste vara minst en PII. Windows måste kunna fungera snabbt och bra vilket innebär att det bör finnas minst 100 Mb ledigt på hårddisken efter installationen.

Alla Windows-installerade skrivare kan användas. Vi rekommenderar dock att man använder laserskrivare.

Minimum SVGA-upplösning (800x600) rekommenderas.

Vad är Sportident-systemet?

Sportident-systemet är ett tidtagningssystem som i första hand togs fram för orientering. Eftersom systemet är väldigt flexibelt och robust passar det också för andra ändamål.

Den nya generationen av basenheter är små, lätta och vattentäta samt batteridrivna och dessutom alltid på, vilket gör dessa perfekta för utomhusaktiviteter. Du kan t.ex.

- göra närvarokontroll, t.ex. i andra ändan av löpslingan
- ta tiden vid olika mellantidspunkter
- ta starttiden och måltiden
- läsa ut data/resultat direkt till datorn, eller till en batteridrivna termoskrivare
- skicka data trådlöst till annan plats för onlinetider.

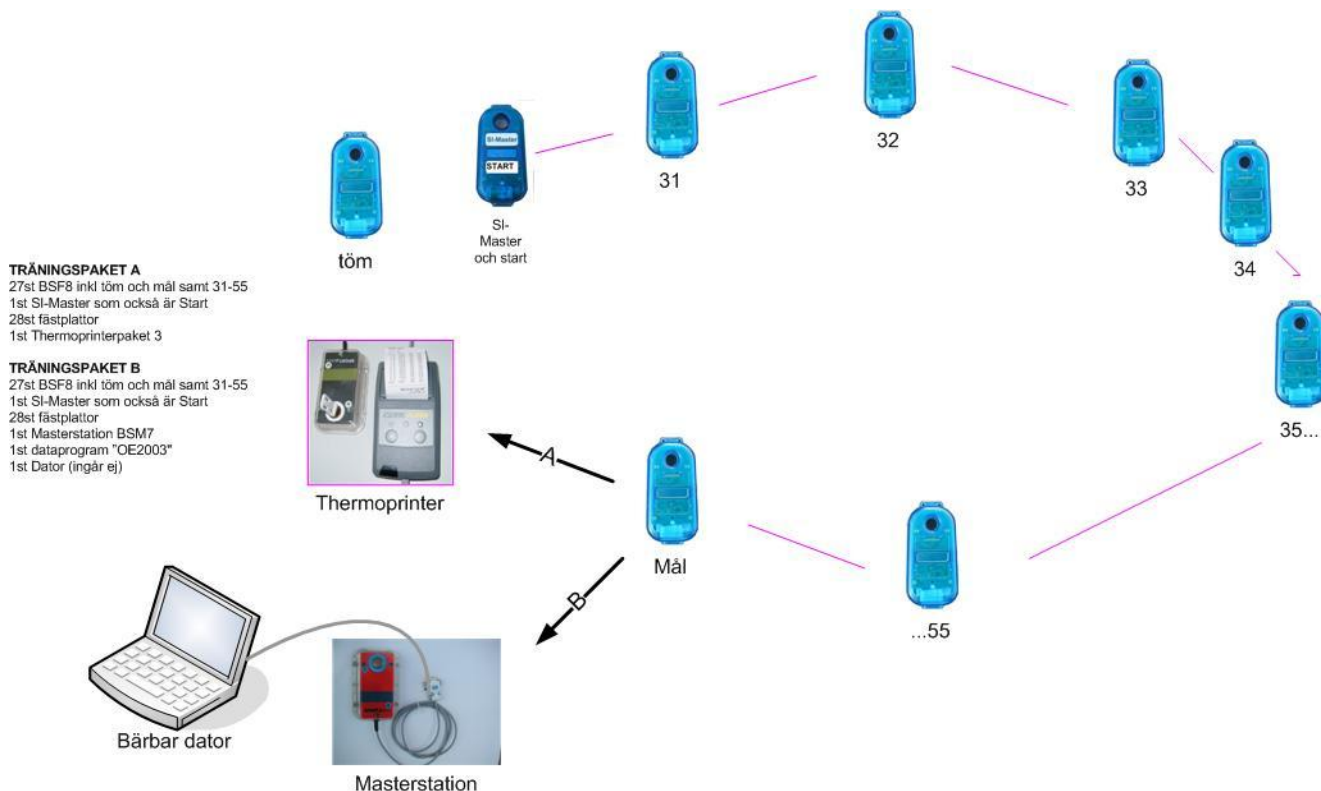
Systemet används idag inom bland annat följande sporter/områden:

- orientering, skidororientering, bilorientering
- multisport
- extrem maraton
- löpstafetter
- hästkörning
- triathlon
- löpning
- rävjakt
- idrottslektionerna i skolan
- fysisträning i idrottsföreningar

Grunduppsättning av systemet

Denna uppsättning är ofta en bra början för att förstå hur systemet fungerar. Här finns start och mål samt ett antal mellantider. Man kan välja mellan att få ut resultatet direkt på en termoprinter (A) utan behov av en dator, eller via en Masterstation till en dator (B) som ger större möjlighet till utvärdering.

Deltagaren har ett chip på fingret som vi kallar för löparbricka. Vid varje "stämpling" på start, mellantider och mål så lagras tid och plats (start, mål eller nummer på mellantiden) i löparbrickan.



Förklaring till bilden

Typ

Läge / Funktion

| | |
|--|---|
| Töm | Tömmer löparbrickans minne från gamla stämplingar |
| SI-Master och Start | Dels synkronisering av basenheternas klockor, dels Startstämpling |
| 31,32,33... | "Kontroller" med speciell kodsiffra (id nummer) |
| Mål | Målstämpling |
| Masterstation | För inläsning av brickans minne till dator |
| Thermoprinter | För utskrift av brickans minne direkt till termoskrivare |
| Resultatet är alltså måltid – starttid | |

Löparbrickan

Löparbrickan består av ett RFID-chip, en kapsling av plast samt ett resårband. Chipet är stöt- och vattensäkert och har en mycket lång livslängd. Via radiovågor får chipet först ström, därefter kan man läsa och skriva till chipet. Överföring är väldigt säker eftersom ingen fysisk kontakt med Basenheten behövs. Vatten, is, snö eller smuts stoppar inte överföringen.



När man stoppar ner löparbrickan i basenhetens hål för att skriva till chipet kallar vi detta för en "stämpling".



Basenheterna BSF7 och BSF8

Det finns två olika typer av basenheter, BSF7 och BSF8. Skillnaden mellan dessa är att BSF7 har dubbelt så stort batteri som BSF8 samt att BSF7 är mer än dubbelt så stor som BSF8. I övrigt är de identiska. Basenheten:



- är en RFID läsare/skrivare som kan läsa alla Sportident löparbrickor.
- drivs av ett litiumbatteri och har flera års livslängd.
- Kan programmeras med valfritt id nummer (kodsiffra) mellan 1 och 1023.

(OBS! De flesta orienterings-programmen samt löparbricka "SI-card 5" kan endast lagra 31-255.)

- Har en realtidsklocka som automatiskt ställs av datorns klocka med SI-Config eller via en SI-Master enhet.
- Aktiveras automatiskt vid stämpling eller programmering
- Går automatiskt ner i ett extremt strömsparläge när den inte används.
- Har en display som visar status, tid, batterispänning mm.

Läs mer om basenheten på <http://www.sportident.se/Basenheter.aspx>

Masterstation BSM7 och BSM7-USB

Masterstationen är en basenhet med antingen RS232 eller USB anslutning.

Den används främst för att

- programmera basenheterna
- läsa av löparbrickorna till olika dataprogram.
- skicka stämpling online via t.ex. radio eller kabel (autosänd).



OBS! Drivrutin krävs för att USB-mastern ska fungera. Denna hittar du på www.sportident.se under Produkter/Basenheter/BSM7-USB (i högersplaten). Leta under Filer samt Manualer i högersplaten.

Specialstationer

Utöver basenheter och masterstationer finns det en del specialstationer:

- Printerstation, BS7-P. Avläsningsstation som kopplas direkt till en batteridrivnen Termoprinter. BSP7 har inbyggda drivrutiner för olika Termoskrivare.
- Sprinterstation, BS7-S. Speciell station med ingång för fotocell. Kan kopplas till fotocell så att löparbrickans id automatiskt kan kopplas till tiden från fotocellen.
- SI-Master, basenhet typ BSF8, som också kan användas för att synkronisera klockorna i alla basenheter och masterstationer.

Programmet SI-config - installation

Programmet SI-config används för att ändra läge/funktion, tid, kodsifra mm på basenheterna och masterstationerna.

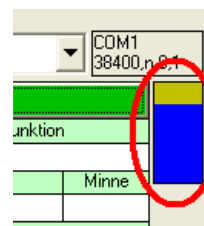
Programmet levereras som en zip fil (siconfig_xxx.zip). Du kan hämta den senaste versionen här: se <http://www.sportident.se/Basenheter.aspx>

- 1) Packa upp filen och kör filen **SI-configsetup.exe**. Följ därefter instruktionerna på skärmen.
- 2) Starta programmet via **Start/Alla program/Sportident/SI-Config**
- 3) Välj språk. **Settings/Language/Svenska**.

Inställning av rätt seriell port (com port) och hastighet

Programmet känner själv av vilka seriella portar som finns installerade på datorn. Om du använder en BSM7-USB Master (Masterstation med USB kontakt) eller en omvandlare från USB till seriell så koppla in den innan startar programmet. Masterstationen kan jobba både med hastigheten 4800 och 38400.

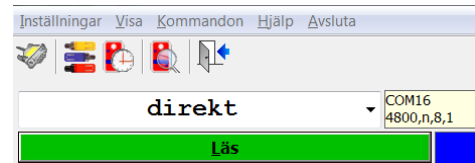
- Start SI-Config
- Välj Inställningar / Seriell Port
- Välj rätt port i listan.
- Välj hastighet. **OBS! Om Masterstationen ska användas som onlinekontroll ska den vara inställd med hastigheten 4800 annars går det bra med 38400.**
- Klicka på OK. Om inte porten är öppen får du ett felmeddelande.
- Testa nu anslutningen genom att välja "direkt" läget samt klicka på **Läs** kan du testa anslutningen. Varje gång som du läser eller programmerar så kan du se på en stapel hur kommunikationen fortgår (inringat).



Ändra hastighet på Masterstationen

Om masterstationen ska användas som onlinekontroll t.ex. kräver vissa program eller annan hårdvara att den alltid kommunicerar med hastigheten 4800. För att ändra hastighet gör så här:

- Koppla in Masterstationen direkt till datorn med kabeln. Inte via en annan master alltså!
- Ändra till Direkt-läget.
- Läs masterstationen
- Välj Kommandon/Ändra hastighet till 4800 bitar per sekund
- Kontrollera i rutan att rätt hastighet visas



Placering av Masterstation BSM7 och basenhet för programmering

För att kunna ändra läge/funktion eller kodsiffra på en basenhet måste du programmera om den via programmet SI-Config och en Masterstation. En programmeringsstav används mellan Masterstationen och basenheten för att förstärka radioförbindelsen mellan dessa. Koppla först in Masterstationen till datorns seriella port.

Programmera BSF7

OBS! Om det är en BSM7-USB måste en speciell drivrutin installeras första gången den kopplas till datorn.



Vid programmering av en basenhet typ BSF7 läggs basenheten upp och ner ovanpå Masterstationen. Programmeringsstaven ska gå igenom båda hålen.

När rätt inställning har gjorts i SI-Config, klicka på Skriv.



Programmera BSF8

Vid programmering av en basenhet typ BSF8 används en mindre programmeringsstav.



Försett basenheten i "serviceläget" innan programmering sker så blir fältet starkare och det är lättare att programmera. Detta görs genom att "stämpla" en gång med Service-OFF brickan när basenheten är avstängd (displayen är släckt) så att basenheten piper en gång. Du kan också se "SERVICE" blinka till på displayen om du tittar på denna samtidigt som du stämplar.



Vid programmering av en basenhet typ BSF8 läggs denna rättvänd ovanpå masterstationen. Programmeringsstaven ska gå igenom båda hålen.

När rätt inställning har gjorts i SI-Config, klicka på Skriv.



Programmet SI-Config

Huvudmenyn som du kommer till när du startar programmet består av fyra huvuddelar:

1. Läs/programmera basenhet eller masterstation (indirekt/direkt)
2. Information (markerad med grönt)
3. Programmering (röd)
4. Batteriinfo (blå)

Du kan välja mellan Standardvy och Expertvy. I Standardvyn visas bara de vanligaste inställningarna, medan i Expertvyn så visas även specialinställningarna.

Indirekt / direkt

Genom att ändra denna inställning bestämmer man om det är basenheten (indirekt) eller masterstationen (direkt) som ska läsas/programmeras (skriv).

Information

Här kan du se information om basenheten eller masterstationen alternativt se vad den senaste basenheten blev programmerad till:

- Läs – klicka här för att läsa basenheten eller masterstationen.
- Serienummer på stationen
- Installerad mjukvara
- Produktionsdatum
- Funktion (används ej)
- Typ av hårdvara
- Minne
- Kodsiffra
- Aktiv tid innan sovläge
- Läge – vilken funktion den är programmerad som
- Status

SI-Config Programmera basenheter - ba

Inställningar Visa Kommandon Hjälp Avsluta

indirekt COM1 4800,n,8,1

Läs

| Ser. Nr. | Mjukvara | Datum | Funktion |
|-----------|----------|-----------|-----------------------------------|
| | | | |
| Hårdvara | | | Minne |
| | | | |
| Kodsiffra | | Aktiv tid | <input type="checkbox"/> Autosänd |
| | | | |
| Läge | | | |
| | | | |
| Status | | | |
| | | | |

Skriv

| | | | |
|--|------------|-----------|-----------------------------------|
| Kodsiffra | 2 | Aktiv tid | <input type="checkbox"/> Autosänd |
| | | 04:20:00 | |
| Ställ klockan | | | |
| | 2006-03-01 | 11:39:31 | |
| Läge | | | |
| Kontroll | | | |
| Stäng av efter programmering <input type="checkbox"/> (BS Z...8) | | | |

Nya batterier

| Batt. info | | | |
|------------|------|----|---------------|
| Batt. byte | Kap. | Nu | Efter använd. |
| | | | |
| | | | |

Stäng av

- Extra inställningar (välj Visa / Expert vy):
 - 24h klocka - innebär att den är utrustad med en realtidsklocka
 - Autosänd - innebär att den (om det är en master) är inställd på att skicka stämplingen/avläsningen (endast i specialfall) via kabeln direkt till dator eller radio t.ex.
 - Utökat protokoll – innebär att mer information skickas via autosänd. OBS! Kolla att det mottagande programmet stödjer detta först.
 - Card6 med 192 stämpl. – innebär att f.o.m. mjukvara 5.52 kan SI-card 6 spara 192 stämplingar under förutsättning att alla stationer inkl. mastern är programmerad med denna inställning.
 - Sprint 4ms - innebär att basenheten kommer att registrera tid ner till 4ms istället för hela sekunder. **OBS! Kolla att programmet som ska läsa av brickan stödjer detta.** Används t.ex. på start- och målstation för att få tid ner till 1/255 dels sekund. Tiden sparas i backupminnet på stationen men inte i brickans minne.
 - Stop if backup is full – om stationen är inställd som "Läs löparbrickor" kommer den att stängas av när minnet är fullt för att inte skriva över något. Om rutan inte är ikryssad sparas bara den senaste informationen.

Programmering (Skriv)

Här ställer du in hur basenheten eller masterstationen ska programmeras.

- Skriv – klicka här för att programmera basenheten eller masterstationen med de värden du har angett. **OBS! Tänk på att "indirekt / direkt" måste vara rätt inställt beroende på om du vill programmera en basenhet (indirekt) eller masterstationen direkt via kabeln (direkt)**
- Kodsifra – id nummer 1-1023, **OBS! de flesta orienteringsprogram samt SI-card 5 kan bara hantera 31-255.**
- Aktiv tid – den tid i tt.mm.ss som stationen ska vara aktiv innan den går ner i sovläge. Om den ligger i sovläge blir den aktiv automatiskt vid första stämplingen. Denna stämpling tar lite längre tid än en vanlig stämpling, ca. 1 sekund. Varje gång som stämpling sker så nollställs tidräknaren vilket innebär att det efter varje stämpling måste gå "aktiv tid" innan den går ner i sovläge.
- Ställ klockan – Datumet och tiden som visas är datorns tid. **OBS! Kontrollera att tiden stämmer med officiell tid (fröken ur) innan programmering sker annars blir tiderna felaktiga.**
- Läge – välj den funktion som basenheten eller masterstationen ska ha.
 - (visa alla lägen) – innebär att inte alla lägen visas eftersom du har läst eller programmerat en station som inte kan ta alla lägen. Klicka här för att visa alla lägen. OBS! Vissa lägen (*) kan endast användas på speciella stationer.
 - Kontroll – används som kontroller eller mellantid,
 - Start – skapar en startstation
 - Mål – skapar en målstation
 - Läs löparbrickor – funktion för att läsa in löparbrickor, den funktion som mastern normalt sätt är programmerad som.
 - Töm (behåll startnr)*, äldre funktion där startnumret (som numera inte används) inte raderades. OBS! Används väldigt sällan.

- Töm (allt) – funktion för att tömma löparbrickornas minne innan start
- Check – funktion för att kontrollera att en löparbricka är tömd. Denna funktion är även inbyggd i startstationen.
- Printerstation* - det läge som Printerstationen är programmerad som.
- Start med brytare (fotocell)* - specialfunktion för Sprinterstationen
- Mål med brytare (fotocell)* - specialfunktion för Sprinterstationen
- Print + SMS* - specialfunktion endast för Print + GSM stationen
- Extra inställningar (Visa / Expert vy)
 - ☑ 24h klocka - innebär att den är utrustad med en realtidsklocka
 - ☑ Autosänd - innebär att den (om det är en master) är inställd på att skicka stämplingen/avläsningen (endast i specialfall) via kabeln direkt till dator eller radio t.ex.
 - ☑ Utökad protokoll – innebär att mer information skickas via autosänd. OBS! Kolla att det mottagande programmet stödjer detta först.
 - ☑ Card6 med 192 stämpl. – innebär att f.o.m. mjukvara 5.52 kan SI-card 6 spara 192 stämplingar under förutsättning att alla stationer inkl. mastern är programmerad med denna inställning.
 - ☑ Sprint 4ms - innebär att basenheten kommer att registrera tid ner till 4ms istället för hela sekunder. **OBS! Kolla att programmet som ska läsa av brickan stödjer detta.** Används t.ex. på start- och målstation för att få tid ner till 1/255 dels sekund. Tiden sparas i backupminnet på stationen men inte i brickans minne.
 - ☑ Stop if backup is full – om stationen är inställd som "Läs löparbrickor" kommer den att stängas av när minnet är fullt för att inte skriva över något. Om rutan inte är ikryssad sparas bara den senaste informationen.
 - ☑ 24h klocka - innebär att den är utrustad med en realtidsklocka
 - ☑ Autosänd - innebär att den (om det är en master) är inställd på att skicka stämplingen via kabeln direkt till dator eller radio t.ex.
 - ☑ Utökad protokoll – innebär att mer information skickas via autosänd. OBS! Kolla att det mottagande programmet stödjer detta först.
 - ☑ Sprint 4ms - innebär att basenheten kommer att registrera tid ner till 4ms istället för hela sekunder. **OBS! Kolla att programmet som ska läsa av brickan stödjer detta.** Används t.ex. på start- och målstation för att få tid ner till 1/255 dels sekund.
 - ☑ Stop if backup is full – om stationen är inställd som "Läs löparbrickor" kommer den att stängas av när minnet är fullt för att inte skriva över något. Om rutan inte är ikryssad sparas bara den senaste informationen.
 - ☑ Stäng av efter programmering BS 7...8 – innebär att stationen försetts i sovläge direkt efter programmering. Annars är den aktiv enligt den inställda tiden.

Ställ klockan

Varje basenhet och masterstation har en inbyggd 24h realtidsklocka som alltid är igång. För att få korrekta tider är det viktigt att klockan går rätt. När man programmerar en basenhet eller en masterstation ställs automatiskt klockan av datorns klocka.

Ställ därför alltid datorns klocka innan du börjar en programmering

Datorns datum och tid visas löpande i rutorna.

Klicka på den lilla klockan "Ställ klockan" för att ställa synkronisera tiden.

Bekräfta med OK att datorns tid är rätt.

Kontrollera och godkänn ändring av tiden.

Nya batterier

Här visas vilken status batteriet har på den lästa eller programmerade basenheten / masterstationen.

Batt byte – datum när batteriet byttes

Kap. - batteriets kapacitet

Stapeln visar hur många % (rött) som är använt. Ovanför visas den verkliga spänningen i volt samt % förbrukat baserat på tiden som basenheten varit igång.

När spänningen är nere på 3.00 volt ska batteriet bytas. Vid 2.60 volt stängs enheten av. Batteribyte ska endast ske av Sportident rekommenderad serviceverkstad.

Exempel

Programmering av basenhet som kontroll, nummer 31, aktiv tid 2 timmar:

| Skriv | | | |
|--|----------------------|-----------|--|
| Kodsiffr | 31 | Aktiv tid | <input checked="" type="checkbox"/> 24h klocka (verklig tid) |
| | | 02:00:00 | <input type="checkbox"/> Autosänd |
| | Ställ klockan | | |
| 2006-01-12 | 14:53:48 | | <input type="checkbox"/> Utökat protokoll |
| Läge | | | <input type="checkbox"/> sprint 4ms |
| Kontroll | | | <input type="checkbox"/> stop if backup is full |
| Stäng av efter programmering <input type="checkbox"/> (BS 7...8) | | | |

Programmering av Masterstation för att läsa in löparbrickor:

| Skriv | | | |
|--|----------------------|-----------|--|
| Kodsiffr | 1 | Aktiv tid | <input checked="" type="checkbox"/> 24h klocka (verklig tid) |
| | | 02:00:00 | <input type="checkbox"/> Autosänd |
| | Ställ klockan | | |
| 2006-01-12 | 14:56:02 | | <input type="checkbox"/> Utökat protokoll |
| Läge | | | <input type="checkbox"/> sprint 4ms |
| Läs löparbrickor | | | <input type="checkbox"/> stop if backup is full |
| Stäng av efter programmering <input type="checkbox"/> (BS 7...8) | | | |

Programmering av Masterstation som onlinekontroll 100 med autosänd:

| Skriv | | | |
|--|----------------------|-----------|--|
| Kodsiffr | 100 | Aktiv tid | <input checked="" type="checkbox"/> 24h klocka (verklig tid) |
| | | 02:00:00 | <input checked="" type="checkbox"/> Autosänd |
| | Ställ klockan | | |
| 2006-01-12 | 15:10:46 | | <input type="checkbox"/> Utökat protokoll |
| Läge | | | <input type="checkbox"/> sprint 4ms |
| Kontroll | | | <input type="checkbox"/> stop if backup is full |
| Stäng av efter programmering <input type="checkbox"/> (BS 7...8) | | | |

Programmera basenheter från en lista

Det är nu möjligt att via en enkel lista låta programmet ändra kodsifra varefter programmeringen fortgår. Han man många stationer att programmera riskerar man inte att glömma några.

- Skapa en vanlig txt fil med en kodsifra på varje rad:

```
100
101
102
etc
```

- Spara den.
- Gå till inställningar och välj Kodsifra från fil.
- Leta upp filen och klicka på ok.
- Nu ska du se första kodsiffran från listan i rutan samt 2st pilar till vänster. Med dessa pilar kan du navigera i filen om det behövs.

Läs av en löparbricka

Programmet kan också läsa av en löparbricka och visa all data från denna.

OBS! Grundinställningen visar bara 20 stämplingar.

- Koppla in en Masterstation som är programmerad som "läs löparbrickor"
- Välj kommando / Läs löparbrickor eller klicka på ikonen med brickan.

Nu dyker en ny ruta upp.

- Stoppa ner löparbrickan i hålet och vänta några sekunder för att brickan ska läsas av.

Lägg till fler kolumner för att visa fler stämplingar

- Klicka på Inställningar / välj kolumner
- Lägg till ...Nr och ...Tid till höger för att öka antalet stämplingar
- Klicka på ok när du är klar
- Första gången du gör detta ska du spara ner din egen layout

Synkronisera alla stationer med hjälp av SI-Mastern

- Lägg alla stationer (även tom, start och mål) vid sidan om varandra
- Stämpla med den lila Service-OFF brickan i SI-Mastern 2ggr så att TimeMa visas i displayen. *Stämpla 2ggr gäller om SI-Mastern är avstängd, annars stämplar du tills du ser TimeMa i displayen.*
- Lägg SI-Mastern ovanpå den första stationen som ska synkas med programmeringsstaven igenom båda hålen.
- Vänta några sekunder tills den piper. *OBS! Det går snabbare om stationerna redan är igång.*
- Flytta SI-Mastern till nästa station
- När alla är synkade, lägg de vid sidan om varandra med displayen uppåt och kontrollera att klockorna går lika.

