

Sportident stämplingssystem – kompletterande löparanvisningar

Version: 27 november 2007



Detta dokument är framtaget av Svenska Orienteringsförbundet i samråd med Sportident AB Sverige.

Att stämpla med Sportident

Tävlandes ansvar

Det är den tävlandes ansvar att känna till våra tävlingsregler (se TR 7.1.1 Tävlandes ansvar). Bristande kännedom fritar inte någon från eventuell påföljd. Vid elektronisk stämpling ska den tävlande vid varje kontroll se till att en registrering av kontrollbesöket utförs. Nedan beskrivs hur stämpling med stämplingssystemet Sportident utförs.

Bakgrund

Sportident stämplingssystem har funnits på marknaden sedan 1998 och används idag på många av de största tävlingarna i världen. Det används på både individuella tävlingar och stafetter. Det specifika för Sportident är att systemet ger en bekräftelse i form av en ljud- och ljussignal när stämpling har skett. Ljudsignalen består av ett pip medan ljussignalen består av en röd blinkande lampa. Bekräftelsen indikerar att kodsiffran och tiden verkligen har lagrats i löparbrickan, dvs den elektroniska stämplingsenheten (basenheten) kontrollerar att stämplingen är korrekt lagrad innan löparen får bekräftelsen. Om man inte ser bekräftelsen, kan det innebära att stämplingen inte finns registrerad och man riskerar att bli "ej godkänd".



För löparen räcker det med att man:

- ser den röda lampan blinka eller
- hör pipet

I stressiga situationer, speciellt på stafetter, när det kan vara trängsel vid kontrollen och där det finns flera kontrollstationer vid samma kontroll, är det viktigt att kontrollera att ljussignalen (den röda lampan) blinkar. Ljudsignalen (pipet) kan i dessa situationer komma från en station i närheten.

Så här fungerar registreringen tekniskt

När brickan sätts i hålet läser först den elektroniska stämplingsenheten (basenheten) av bricknumret och sparar numret i sitt minne. Därefter överförs kodsiffran och tid till brickans minne samt till basenhetens minne. I nästa steg läses brickans minne av och jämförs med minnet i basenheten. Detta görs flera gånger och om informationen som överförs fram och tillbaka är lika varje gång ges en bekräftelse. Om brickan dras upp innan bekräftelsen finns risk för att kodsiffran och tid inte har hunnit skrivas fullständigt till brickans minne, vilket medför att registrering i brickan därmed uteblir.