

Checklista för arrangörer:

Denna checklista hjälper er att komma ihåg de viktigaste punkterna inför er tävling, en mer detaljerad checklista finns sist i handboken för OE2003 samt OS2003:

Veckan före tävlingen

Basenheter typ BSF3-6

Kontrollera i god tid före er tävling att batterierna är ok.

Vissa batterier uppfyller inte kraven utan en av de tre cellerna slutar att fungera för tidigt. Detta resulterar i att den inbyggda batterimätaren som visas i programmet SIMAN och som endast mäter den aktiva tiden då visar fel. Enda sättet är att öppna basenheten och mäta batterispänningen med en voltmätare.

Kontrollera spänningen mot urladdningskurvan som finns på http://www.sportident.se/download/Batterikapacitet_BSx4.pdf.

Vissa basenheter har en inbyggd voltmätare som antingen tänds en röd lampa på undersidan eller som genererar 16 pip/blink när man statar den om spänningen är för låg.

Byt då batteriet på en gång!

Minst 2 dagar före tävlingsdagen:

Datasystemet

1. Testa **ALLA** datorer tillsammans med all annan utrustning såsom:
 - Att Check PC har körts.
 - Nätverket inkl. alla kablar.
 - Skrivare (ta med drivrutiner till tävlingen)
 - Masterstationer för avläsning på rätt datorer
 - UPS om sådan finns
 - Batteritiden på bärbara datorer
2. Huvudsystemet OE2003 eller OS2003
 - Skriv in några "testlöpare" i några befintliga klasser.
 - Skriv in några direktanmälda för att testa kopplingen till Arkivet/KOL
 - Låt testlöparen starta, stämpla alla kontroller samt målstämpla.
 - Läs in brickorna på alla avläsningsdatorer.
 - Skriv ut både vanliga resultat och sträcktider.
 - Kolla layouterna på resultaten så att de stämmer med er tävling.
3. Speakersystemet inkl. onlinekontroller.
 - Koppla upp **HELA** speakersystemet inkl. radio + trådbundna kontroller och målstämpling.
 - Skriv in "testlöpare" i några olika klasser.
 - Låt testlöparen stämpla på alla onlinekontroller samt mål
 - Kontrollera att alla Speakerdatorer visar rätt data/tid
 - Kontrollera att resultatet blir rätt när brickan läses in.

På tävlingsdagen

Basenheterna

- Provstämpla alla basenheter före utsättning innan de delas ut till utsättarna.
- Provstämpla alla basenheter efter det att de sitter på plats.
- Läs av brickan efter utsättning och kontrollera att de sitter i samma ordning som utsättaren säger att hon/han satte ut dem.
- Kolla att tiden stämmer.
- Om någon stämpling saknas, måste utsättaren ut igen och stämpla.
- Byt om något verkar konstigt eller oklart.
- Provstämpla alla mål- och start-stationer samtidigt - kolla att tiden stämmer mot fröken ur.

Datasystemet

Gör om samma test (punkt 1-3) minst 2 timmar före första start.